

# Especificaciones Técnicas Banners Rich Media

## Banners Rich Media

	ESPECIFICACIONES					
	Medida	Peso Máximo	Formato	Tiempo de Animación	Tiempo de Visualización finalizada la animación	Borde
Video Banner	300x250	40k	Flash		N/A	1 píxel obligatorio

### CREATIVIDAD EN FLASH

- Versión del Flash: 7
- Audio: Sí acepta (si se repite debe contener un botón off)
- Programación de las creatividades

Si debe incluir un botón de "cerrar" con la siguiente acción:

```
on(release) { stopAllSounds(); _root.epICerrarAnuncio();  
getURL("javascript:epIHideLayer()"); }
```

En el primer frame se debe llamar a la siguiente función de ActionScript:

```
_root.epIInicioAnuncio();
```

En el último frame se debe llamar a la siguiente función de ActionScript:

```
_root.epIAnuncioCompleto();
```

El área de click debe estar siempre presente, y debe estar en un layer diferente. Llamando a la siguiente acción:

```
on(release){  
getURL(_root.clickTag , "_blank"); }
```

	ESPECIFICACIONES					
	Medida	Peso Máximo	Formato	Tiempo de Animación	Tiempo de Visualización finalizada la animación	Borde
Cubo Expandible	300x250 a 600x250	50k	Flash	<b>Movimiento de expansión:</b> horizontal - de a izq ocurre cuando el usuario hace mouse over sobre el mismo. El banner se debe cerrar cuando el cursor se mueve fuera del mismo. Se deberá realizar en una creatividad, de 300x250 replegada, que se expanda a 600x250.		1 Píxel obligatorio

### CREATIVIDAD EN FLASH

- Versión del Flash: 7 o inferior
- Audio: No Acepta
- Programación de las creatividades

Click Tag:

```
on(release){ getURL(_root.clickTag , "_blank"); }
```

**Programación de las Creatividades:** La creatividad debe tener el siguiente código ActionScript en el evento rollOver cuando está replegado:

```
var url = "javascript:epIExpandLayer(" + _root.bannerId + ");"; getURL(url);
```

Ademas de dirigir al frame en donde se encuentra la creatividad expandida. La creatividad debe tener el siguiente código ActionScript en el evento rollOut cuando está expandido:

```
var url = "javascript:epIShrinkLayer(" + _root.bannerId + ");"; getURL(url);
```

Ademas de dirigir al frame en donde se encuentra la creatividad replegada.

### IMPORTANTE

- Se deberá enviar cada pieza en versión .swf y .fla y las fuentes.
- El material deberá recibirse 72 hs antes a la fecha de lanzamiento de campaña